

べちオプ

超入門！PHPプログラミング基礎講座シラバス

#	開催日時	講義内容	講義内容詳細	概要	テキスト対応表		省略
第1回	2019年2月2日	イントロダクション	この会の進め方 PHPに関する概要説明とこれから学習する為の環境の確認 デバッグのやり方 プログラミングを実行して結果を受け取るとは？	第一回については全てCLIにて動作、確認を行う。 Webの概念、HTTP、リクエスト、レスポンス、等のPHPの本筋で無い要素は極力省き、これから学ぶPHPプログラミング全てのベースとなる基礎知識習得を目指す。 実際にほとんどのプログラムはここまでのifやforの知識があれば作成できる。 これ以降の知識はあくまでそれをいかに効率よく便利に作成するかの手法となる。 一番面白くないが、全ての基本となる為、ここをおさなりにすると以降の学習スピードが全く異なる	1章, 2章	1.1, 1.3, 2.1	
		変数・定数・データ型	プログラムの5大要素紹介 変数・データ型・演算子・制御構文・関数 値とは何か		2章	2.2, 2.3, 2.4, 2.6	
		配列	データ型としての配列 インデックス配列 連想配列		2章	2.4, 2.5	
		演算子	各演算子の紹介 演算子の優先順位と結合則		3章	3.1, 3.2, 3.3, 3.4, 3.5, 3.6, 3.7	
		制御構文	if文、for文、等の基本的な制御構文の説明と概念理解		4章	4.1, 4.2, 4.3	
		演習	制御構文を知る事により、ミニマムなアプリケーションを作成することができる。 それを体験する		-		
		次回までの課題	次回までに今回内容の復習と不明点の洗い出しを行う		-		
		第2回	2019年2月16日		関数とは	関数を学ぶにあたり、関数の基本的な概念、考えかた、引数、戻り値、等の説明	第二回は第一回で学んだ基礎を使用した、処理パートにはいる。 関数に処理を分割する方法やメリット注意点を理解し、より機能的なプログラミングができるようになることを目指す
PHP公式リファレンスの読み方	引数、戻り値の型など公式リファレンスの関数定義の読み方。			-			
PHP組み込み関数	PHP組み込みの関数について最小限の紹介を行う テキストに有る関数全ては紹介しないので、次回の課題とする			5章	5.1		
ユーザー定義関数	自作関数について 引数、戻り値、等のおさらい。			6章	6.1, 6.2, 6.3, 6.4		
関数作成演習	ファイルのinclude方法 関数を使用して、プログラミングをしてみる			-			
無名関数	クロージャについての説明			6章	6.4	○	
ジェネレータ	イテレータの概念と作成			6章	6.4	○	
次回までの課題	テキスト記載の組み込み関数について実践し、動作を確認してみる。 また、公式リファレンスも確認する			-			
第3回	2019年3月2日	HTTPの基本的な仕組み	Webアプリケーションが動いている大前提を確認する Client, Server 間のhttpリクエスト、レスポンスの構成等	第三回からはよいよWebの概念を取り入れる。 以降はWebアプリケーションとして動作をさせながら理解を深める事を目的とする Webアプリケーションが動作する基本的な知識の吸収と、Webに対応する為のPHPプログラミングの基礎を学ぶ。 また、時間に余裕がある場合データベースを使用したデータの永続化の知識を得る事により、より現実的なWebアプリケーションに近づける方法を学ぶ	8章	8.1	
		HTMLとPHP	HTML組み込み言語としてのPHPの記法		2章	2.1	
		スーパーグローバル変数	\$ _POST, \$ _GET		8章	8.2, 8.3	
		State	cookie, session 等、Clientサイドの状態保持機能の説明 \$_COOKIE, \$_SESSION		8章	8.6, 8.7	
		データベースの基本知識	データ保存のメインとなるDBの基礎知識を習得する。 Webアプリケーション作成に欠かすことはできない要素であるが、本講義の本筋ではない為、時間に余裕がない時は割愛とする		9章	9.1, 9.2, 9.3	○
		基本的なSQL文	INSERT, SELECT, UPDATE, DELETE, 等の CRUD操作の基本構文の習得		9章	9.5, 9.6	○
		バインド	パラメータのバインドの必要性と方法		9章	9.7	○
		トランザクション	トランザクションの概念理解		9章	9.8	○
次回までの課題	講義内容の復習 各々、ここまでに学習した事を組み合わせて、Localにてどうする簡単なWebアプリケーションを作成してみる お題は自由だが、迷うようであればお問い合わせフォームとする	-					
第4回	2019年3月16日	オブジェクトとクラス	クラス、オブジェクト等、オブジェクトを使用したプログラミングの概念を学習する	第四回はクラスとオブジェクトを中心とした回となる。 実際に現在実務で行うほぼ全てと言っていいほどのプログラムはクラスやオブジェクトを使用した、オブジェクトベース(*1)のプログラミングで有るため、実務でPHPエンジニアになる為には必須知識となる。 *1 あえて、オブジェクト指向プログラミングとは言いません。	7章	7.1	
		オブジェクトの基本知識	アクセサ、メンバ、Staticなど、オブジェクトの概念を紹介する		10章	10.6	
		Composer	パッケージ管理ツール Composer の基本的な操作		7章	7.4	
		名前空間とAutoLoad	オブジェクトベースプログラミングに必須となる名前空間やAutoLoadの基礎を学習する		10章	10.10	
		例外処理	例外とtry-catch についての説明		10章	10.7	
		次回までの課題	講義内容の復習 前回同様アプリケーション作成。その際に、クラスやオブジェクト、Composerを使用してみる		-		
第5回	2019年3月30日	省略した内容	4回までに遅れが出ていた場合はそれを優先して行う	第五回 これまでの講義にて時間の都合上拾いきれなかった話題があればそこを中心に説明をし、残りの時間は演習をしながらの質疑応答。 もしオンスケでできている場合は、オブジェクト指向について触りだけ紹介しようと思います。			○
		オブジェクト指向	時間に余裕があれば、オブジェクト指向の入り口付近を紹介する		10章	10.1	○
		カプセル化	時間に余裕があれば、オブジェクト指向の入り口付近を紹介する		10章	10.2	○
		ポリモーフィズム	時間に余裕があれば、オブジェクト指向の入り口付近を紹介する		10章	10.4	○
		継承	時間に余裕があれば、オブジェクト指向の入り口付近を紹介する		10章	10.3	○
		演習	これまでに課題として作成してきたアプリケーション等、実際に作成した際にあった疑問や問題を自由に質問		-		

* 省略欄に○がついている項目は全5回と時間に限りがあるため、講義の進み具合により省略する可能性があります